

4. Uzun I., Szpinkowski A., Troyanovskaya J. Automatization of augmented reality markers creation using unity and vuforia. Стан, досягнення і перспективи інформаційних систем і технологій: матеріали XX Всеукр. наук.-техн. конф. молодих вчених, аспірантів та студентів. Частина I. Одеса, 21-22 квітня 2020 р. - м. Одеса: Видавництво ОНАХТ, 2020 р. С. 205.

Беркова К. О.

Криворізький національний університет

Музика І. О.

к. т. н., доцент, Криворізький національний університет

ПРОГРАМНЕ ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ ДЛЯ ПЕРЕВІРКИ ЗНАТЬ СТУДЕНТІВ У НАВЧАЛЬНИХ ЗАКЛАДАХ

Проаналізовано програмне забезпечення для створення тестів та завдань для перевірки знань студентів. Наведено основні переваги та функціональні можливості таких систем.

Важливою частиною процесу навчання студентів у вищих навчальних закладах є перевірка отриманих і засвоєних ними знань. Традиційно, головною такою перевіркою є іспити, контрольні та модульні роботи з дисципліни. Це допомагає викладачам дізнатися, як добре було засвоєно навчальний матеріал студентами, оцінити їх навички і розуміння предметної області. Але для проміжного контролю та оцінки студентами власних знань найчастіше використовують системи тестування. Це зручні і ефективні способи незалежної оцінки знань. Використання тестування сприяє поліпшенню організації і підвищенню якості навчального процесу. За підсумками тестової перевірки студент може зробити висновки щодо своїх навичок, і в результаті почати більш раціонально використовувати час занять, зосередити увагу на тих знаннях, яких не вистачає, і ввести корективи в свій власний процес навчання.

Оснащеність навчальних закладів сучасною комп'ютерною технікою, наявність власних локальних мереж, доступ до мережі Інтернет дозволяє відмовитися від традиційних методів оцінки отриманих знань на користь інформаційних технологій.

Щодо актуальності проблеми, потреба в інтерактивних системах тестування безпосередньо пов'язана з розвитком дистанційного навчання. Дистанційне навчання – взаємодія учнів і викладачів на відстані без можливості зустрічі особисто. Воно повинно відповідати всім компонентам навчального процесу, а реалізуватися за допомогою засобів Інтернет-технологій.

Хоча концепція дистанційної освіти з'явилася дуже давно, особливу увагу йому надають протягом останнього року в зв'язку з подіями в світі (а саме пандемією). Тепер у всьому світі ведуться безперервні наукові пошуки вирішення проблеми ефективного та дешевого способу навчання за допомогою комп'ютера. Але вже зараз існує велика кількість програмних продуктів, які дозволяють створювати тестові завдання і використовувати їх для перевірки знань студентів.

Google Форми – онлайн-сервіс для створення форм зворотного зв'язку, онлайн-тестувань і опитувань. Дозволяє створювати тести і опитування, відправляти їх іншим користувачам і отримувати відповіді. Google Форми – це універсальний інструмент з рядом переваг: можливість створення різного виду питань, а також перемішування їх між собою; аналіз відповідей і автоматичні звіти; можливість відправити опитування електронною поштою або опублікувати в соціальних мережах; в опитуванні можуть міститися до 2 млн. відповідей. Google Форми – це простота у використанні, безкоштовність, доступність, індивідуальне оформлення, мобільність і зрозумілість. Інструмент популярний, хоча весь спектр його можливостей використовується не дуже часто.

ProProfs – сервіс для створення тестів і опитувань. Можна створити будь-які тести на власний погляд – запропонувати на вибір один або кілька варіантів, попросити заповнити пропущене слово або написати розгорнуту відповідь. Сервіс дозволяє вставляти в завдання текстові документи та презентації, файли PDF, а також зображення, аудіо- та відеофайли. Серед основних переваг можна виділити: можливість включати в тест питання різних типів; можливість додавати аудіо, відео та презентації; наявність бібліотеки тестів, з якої можна обрати готові питання з різних тем; великий вибір тем оформлення; докладні звіти і аналітика [1].

Quizlet – додаток для створення тестів, де учні можуть вибрати вірні відповіді із запропонованих, зіставляти зображення і інформацію або вписувати власні варіанти. Це безкоштовний сервіс, який дозволяє легко запам'ятовувати будь-яку інформацію, яку можна представити у вигляді навчальних карток. Для використання досить знайти в базі або створити свій інтерактивний матеріал – власні картки, додати до них картинки і аудіофайли і потім виконувати вправи і грати в ігри, щоб запам'ятати матеріал [2].

ClassMarker – ще один конструктор тестів, який дозволяє призначати завдання учням, відстежувати їх роботу [3]. Великою перевагою сервісу є простота використання. З'явився він ще в 2006 році, з тих пір неодноразово видозмінювався, але до сих пір користується великою популярністю серед великих компаній, шкіл і окремих вчителів. У ClassMarker можна робити опитування з різними форматами відповідей. Види тестів: з вибором правильних відповідей; так-ні; тест на відповідність; з введенням текстового рядка; вправлення помилок; довільна відповідь або есе.

ВИСНОВКИ

Це далеко не всі існуюче програмне забезпечення для створення тестів з перевірки знань учнів, їх існує значна кількість. Більшість інструментів налаштована на роботу у Web середовищі. Вибір найкращої системи має забезпечувати не тільки кросплатформність, підтримку мобільних пристроїв, але й засоби аналітики та аналізу отриманих результатів.

ЛІТЕРАТУРА

1. ProProfs: SAAS Software for Training, Customer Support & More. URL: <https://www.proprofs.com/> (дата звернення: 01.03.2021).
2. Learning tools and flashcards – for free! | Quizlet. URL: <https://quizlet.com/> (дата звернення: 01.03.2021).
3. Online Testing Free Quiz Maker Create the Best quizzes | ClassMarker. URL: <https://www.classmarker.com/> (дата звернення: 01.03.2021).