

*Ковальова А. Р.,
Криворізький національний університет
Кузнєцов Д. І.
к.т.н., доцент, Криворізький національний університет*

ТЕЛЕГРАМ БОТ ДЛЯ СИСТЕМИ БРОНІЮВАННЯ РЕСТОРАНУ

Проаналізовано походження ботів та їх можливостей. Визначено якими засобами можна реалізувати функціональність Telegram-бота. Зростаючий інтерес до сервісів обміну повідомленнями привів до того, що користувачі стали проводити чи не найбільше часу в різних месенджерах, ніж в соціальних мережах, та завдяки Telegram, свій новий розвиток отримали і боти. Бот – це робот, який вміє відповідати на певні запити і виконувати передбачені для нього дії [1]. Боти шукають за запитом інформацію, автоматизують і спрощують певні дії, повідомляють про публікації в соцмережах, надають послуги різних компаній та ін.

Функціональність Telegram-бота можна реалізувати різними шляхами. Так, створення бота в телеграмі досить просто виконується наступними способами:

1. З використанням Microsoft Visual Studio. В якості мови програмування в цьому випадку раціонально буде вибрати C# або Node.js. Є готові набори шаблонів, таких як Bot Application, Bot Framework Emulator, Bot Dialog і Bot Controller.

2. Серед інших варіантів виконати в Telegram створення бота, PHP також дає чимало можливостей. Є наявність вже готових бібліотек для роботи з Телеграм, таких, наприклад, як Telegram Bot SDK, що дозволяє звести зусилля до мінімуму.

3. Швидко і безпроблемно виконати створення бота в телеграмі можна за допомогою Python [2]. В основному це пов'язано з широкими можливостями, доступними як при використанні стандартних бібліотек, так і з застосуванням вже готових варіантів, таких як PyTelegramBotAPI, розрахованих на роботу безпосередньо з Telegram.

ВИСНОВКИ

Telegram боти отримали дуже велику популярність та можуть виконувати багато різноманітних функцій, саме тому вони стали актуальними у сфері ресторанного бізнесу. Найпопулярнішими мовами програмування для реалізації ботів є C#, Node.js, PHP та Python.

ЛІТЕРАТУРА

1. Bots: An introduction for developers [Електронний ресурс] // Telegram – Режим доступу до ресурсу: <https://core.telegram.org/bots>.
2. Говядинова Н. Н. Основы информатики и вычислительной техники / Н. Н. Говядинова., 2005.

Скорик М. В.

Криворізький національний університет

Купін А. І.

д-р техн. наук, професор, Криворізький національний університет

ПРОГНОЗУЮЧА НЕЙРОМЕРЕЖЕВА ОБЧИСЛОВАЛЬНА СИСТЕМА НА ОСНОВІ АРХІТЕКТУРИ ANFIS

Розглянуто передумови створення інтелектуальних систем прогнозування взагалі та засобів на базі ANFIS окремо.

Ще з давніх часів людство хотіло мати можливість знати події що стануться, або ж можуть статися в майбутньому. Згадаємо того ж «Демона Лапласа», котрий знав все що відбудеться у майбутньому, що відбувається зараз та що відбулося раніше. Звісно, зараз це все звучить немов фантастика, адже неможливо знати те, що станеться, проте, ми можемо приблизно дізнатися про майбутні події за допомогою прогнозування.

Прогнозування – це процес передбачення майбутньої події, стану предмета чи явища на основі аналізу його минулого чи сучасного. Системи прогнозування використовуються у багатьох сферах людського життя та мають різні математичні основи. Так, наприклад, прогноз погоди, це також система прогнозування, що здебільшого базується на математичній моделі Марківських ланцюгів. Так, Марківські ланцюги дають ймовірність майбутнього явища в залежності від стану цього явища в минулому та на даний момент[1].